

FANTUBE LIVE | OBS配信する方法

FANTUBEでOBS配信する方法（PC配信）

Open Broadcaster Software（以下「OBS」）を使って、FANTUBEで配信する方法を説明します。

※この設定は、FANTUBE LIVE で利用できます。

1. FANTUBEで配信準備をする

1. OBSをインストールする
2. FANTUBE にアクセス>右下の「アカウント」を選択>「LIVE配信の配信」を選択
3. 「配信準備へ」ボタンを押して、配信準備画面を開きます



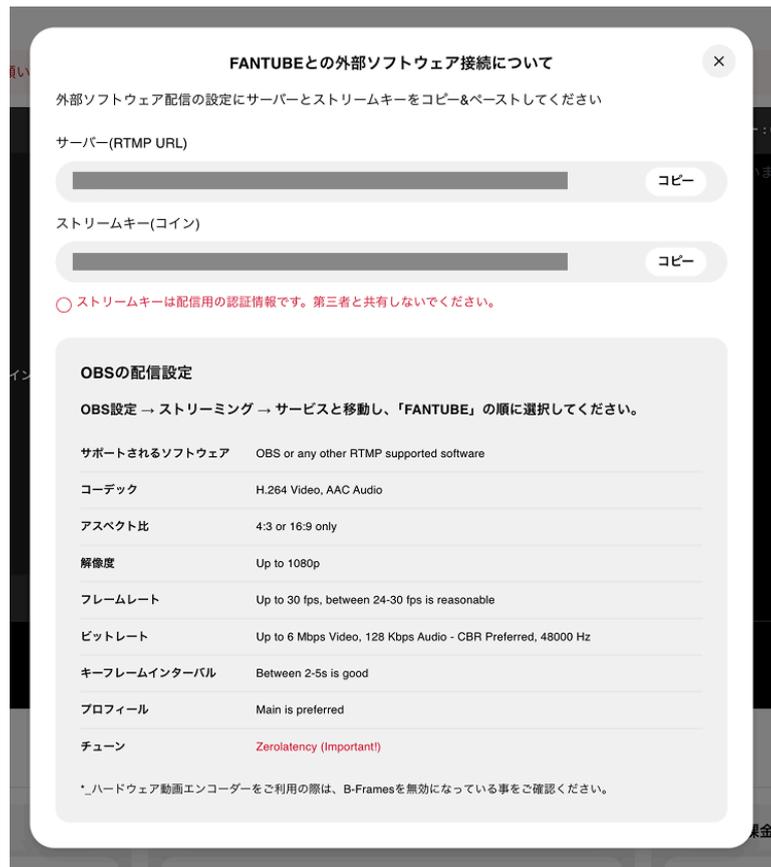
4. 「外部配信ソフトウェア（OBS）へ変更」ボタンを選択



5. 「**OBSの配信仕様を表示**」を選択し表示された「サーバー名」と「ストリームキー」をメモしてください。

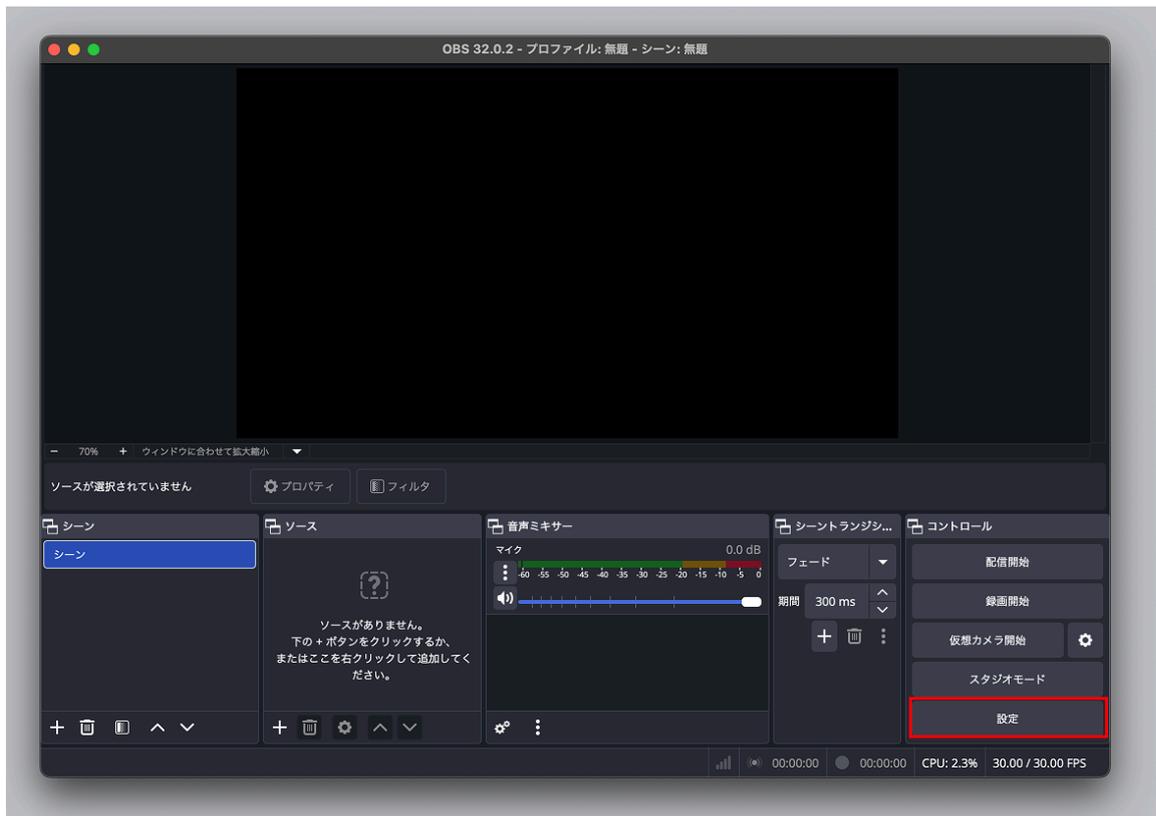
※この2つはOBS設定で使用します。他人には絶対に教えないでください。





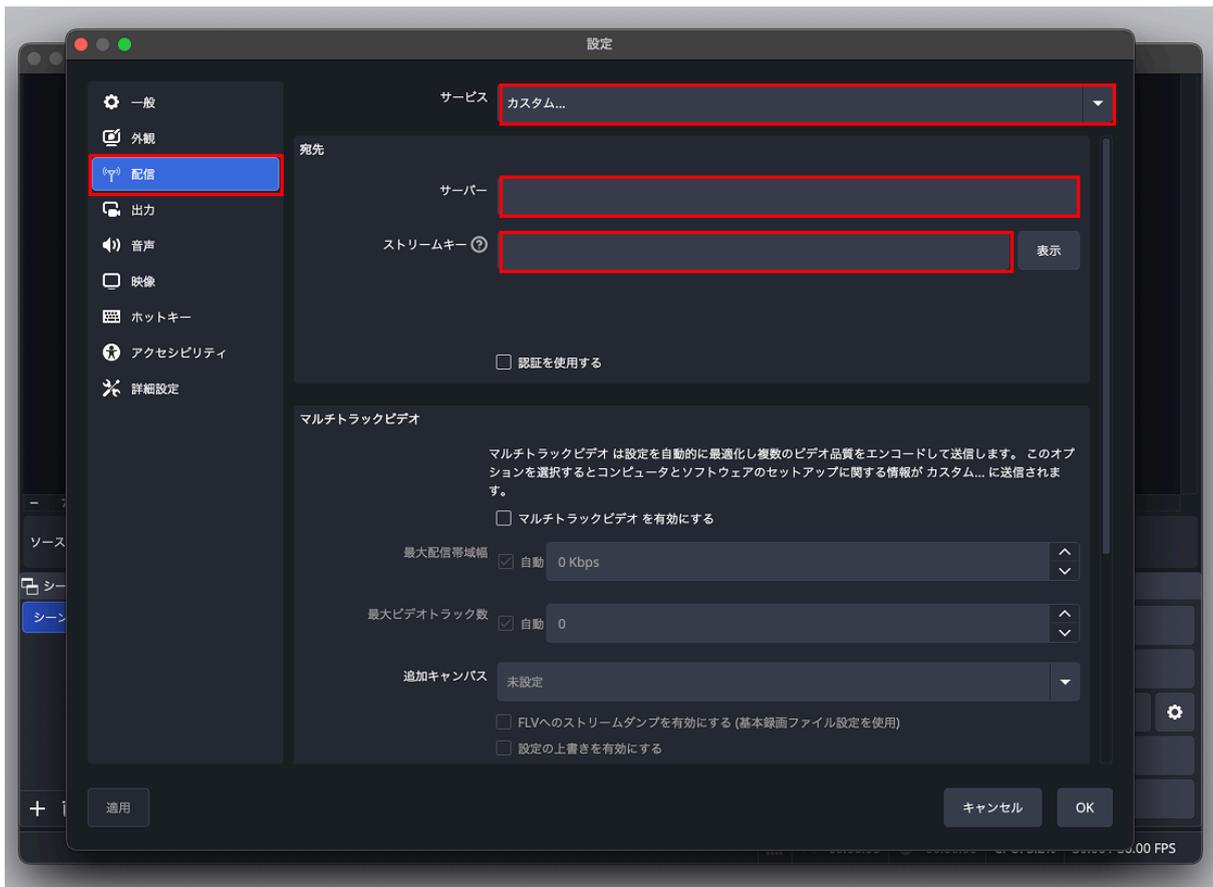
2. OBSを設定する

1. OBSを起動し、右下の「設定」ボタンを選択



2. 左側の「配信」>サービスを「カスタム」を選択→「サーバー名」と「ストリームキー」を入力

項目	設定値	説明
サービス	カスタム... (Custom)	配信ソフトを使用するため選択します
サーバー	FANTUBE配信準備画面の「サーバー」	FANTUBEへの接続先です
ストリームキー	FANTUBE配信準備画面の「ストリームキー」	配信接続情報（パスワードと同等）です

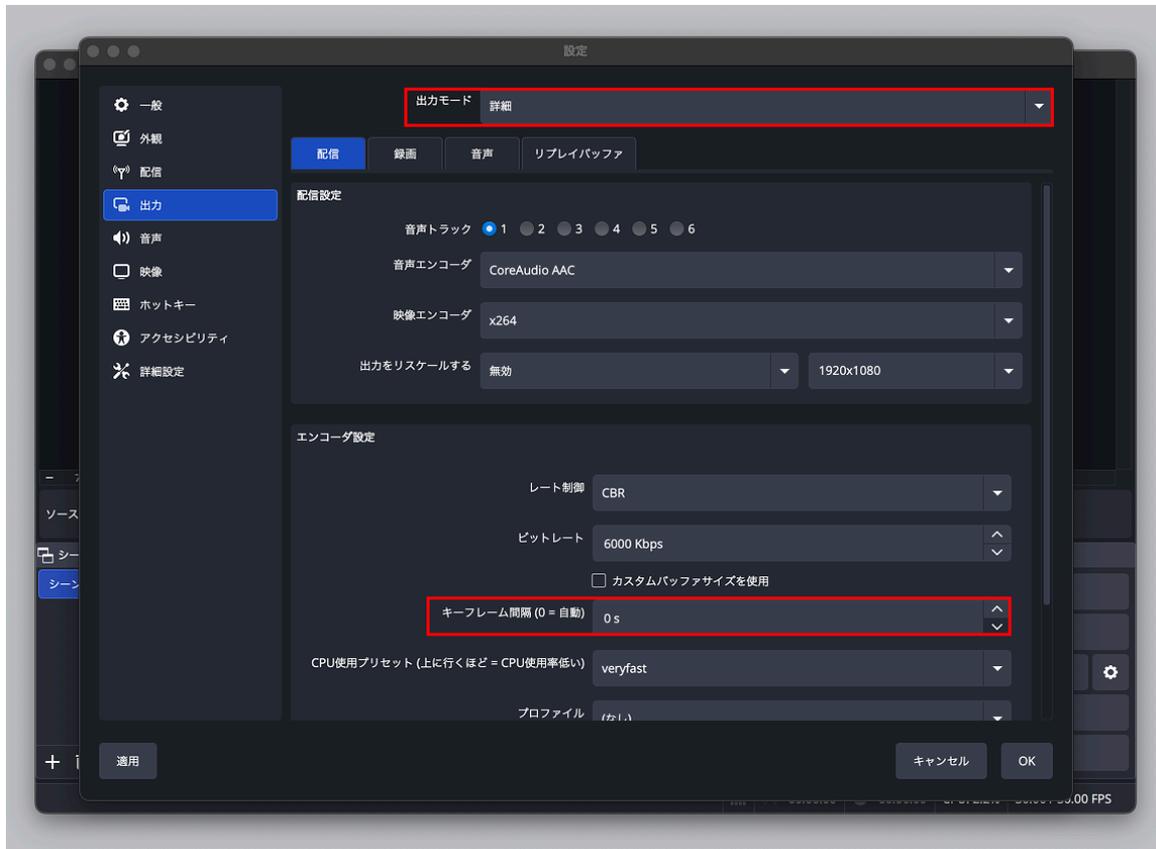


1. 出力設定（重要）

- a. 右下の「設定」ボタン>左メニューの「出力」を開き、「出力モード」を「詳細」に変更します。
 以下の内容になっているか確認してください。なっていない場合は変更をし、「OK」ボタンを押して保存してください。

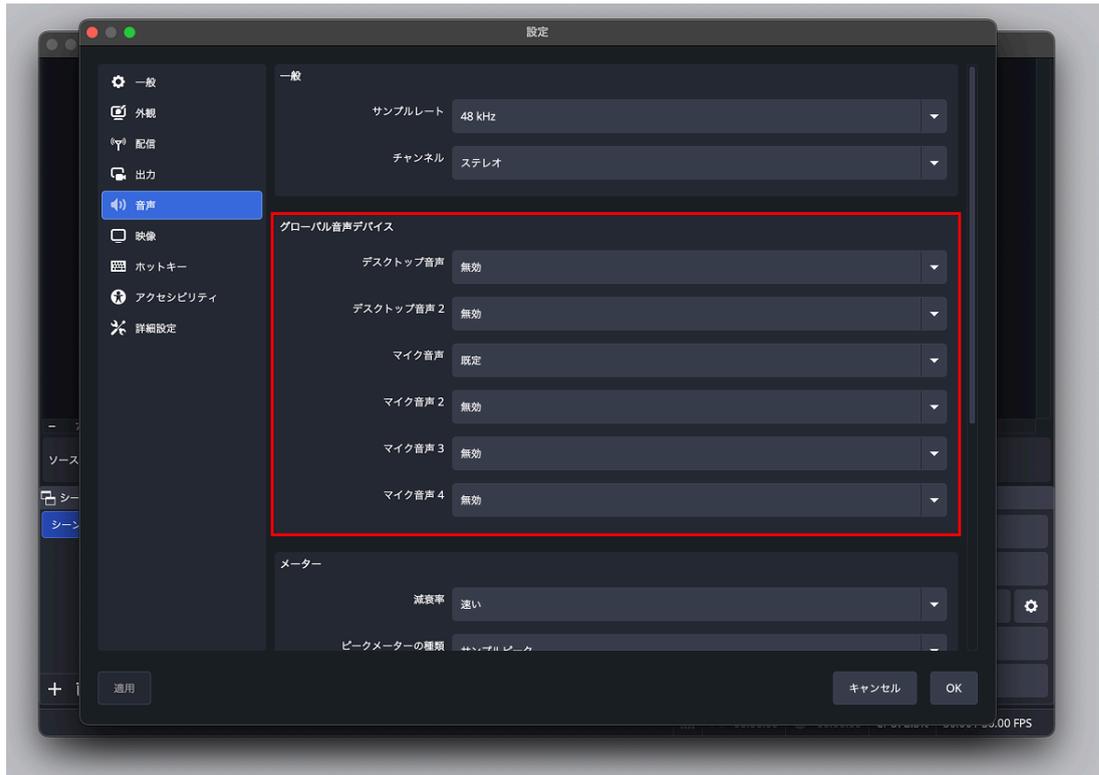
項目	設定値	説明
出力モード	詳細	各項目を細かく設定できます
映像エンコーダ	x264	一般的な配信用エンコーダです
ビットレート	2500 Kbps 以下を推奨（例：2000）	高すぎると配信が途切れる場合があります
キーフレーム間隔	⚠ 2秒（重要）	初期値「0」→必ず「2s」に変更してください。この設定を誤ると再生ループや映像遅延の原因になります
CPU使用プリセット	veryfast（推奨）	負荷と画質のバランス設定です

項目	設定値	説明
x264 オプション	空白	他サイト設定を転記すると不具合の原因になります



2. 音声設定

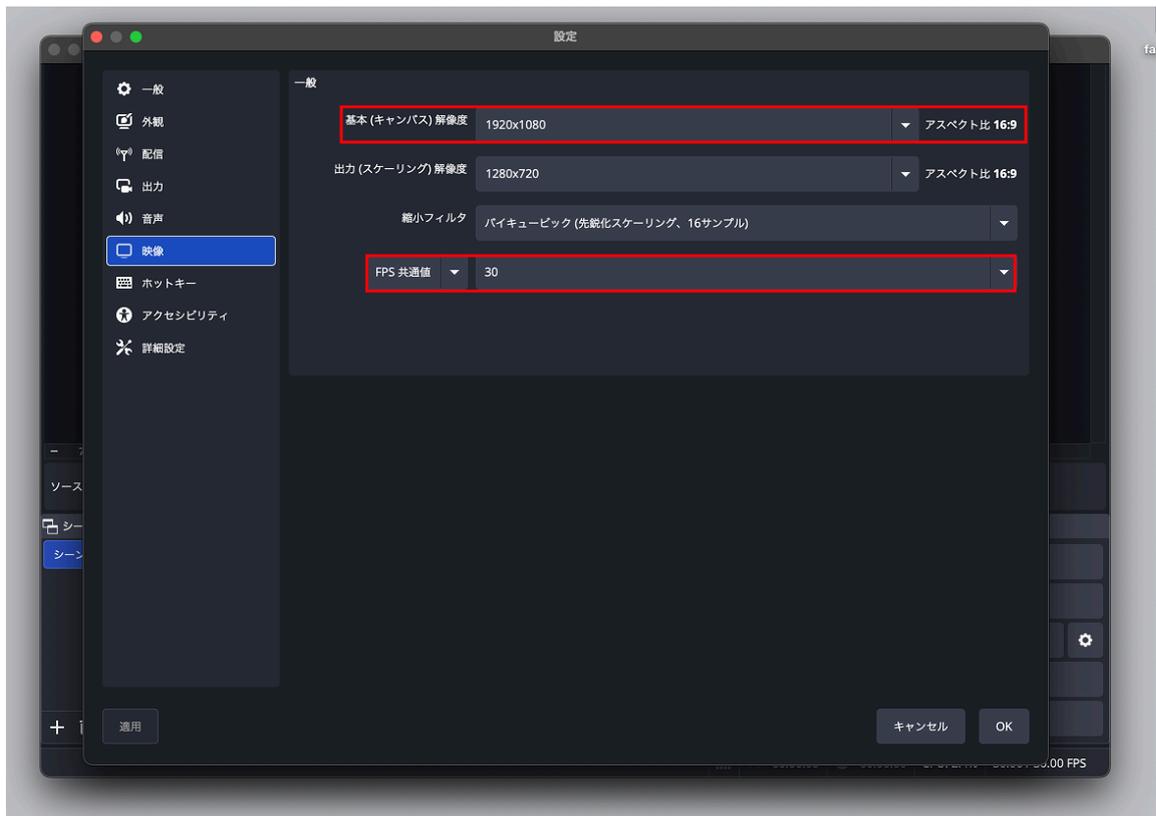
- a. 右下の「設定」ボタン>左メニューの「音声」を開き、「グローバル音声デバイス」で「マイクの音声」を使用したいデバイスに選択してください。



3. 映像設定

- a. 右下の「設定」ボタン>左メニューの「映像」を開き、次のように設定してください。

項目	設定値	説明
基本（キャンバス）解像度	1080 × 1920（縦型配信） 1920 × 1080（横型配信）	OBSで扱う映像サイズです。用途によって変更してください
出力（スケーリング）解像度	自動	視聴者に配信される映像サイズです。キャンバスを変更すると自動で変更されます
FPS 共通値	30～60（推奨）	フレームレートを上げれば上げるほど滑らかになりますが、PCへの負荷も上がります



3. 配信を開始する

1. OBSの「配信開始」ボタンを押します。
2. FANTUBEの配信準備画面で「配信を開始」ボタンを押します。
3. FANTUBE側の「配信を開始」ボタンが「配信終了」ボタンに変われば配信開始されています。
4. 配信を終了するときは、FANTUBE側で「配信終了」を押してください。

*FANTUBE側を先に終了すると、OBSが動作していても配信は停止します。

トラブル対処

画面が真っ黒／配信が途切れる場合

- ビットレートを2000Kbps以下に下げてください
- 解像度を 1280×720 未満に変更してみてください
- PCスペックやネット環境に応じて調整してください

重要

- 「キーフレーム間隔 = 2秒」は必須設定です。0秒のままだと、**映像が止まる／遅延が発生する／接続できない**などの問題が起こります。